

## REGULAMIN

### Drużynowych Mistrzostw Województwa Dolnośląskiego w sezonie 2016/2017

#### III Dolnośląska Liga Szachowa

##### I. CEL ROZGRYWEK

1. Wyłonienie drużyny awansującej do Drużynowych Mistrzostw Polski – II Ligi w 2017 roku
2. Popularyzacja szachów w regionie
3. Umożliwienie zdobywania, podwyższania rankingu FIDE, wyższych kategorii, tytułów szachowych i klas sportowych.

##### II. UCZESTNICTWO

1. W III DLS prawo uczestnictwa mają drużyny klubów zarejestrowanych w DZSzach, posiadających licencję klubową PZSzach, które nie mają zaległości finansowych w stosunku do DZSzach.
2. W III DLS może uczestniczyć tylko jedna drużyna danego klubu.
3. W skład III DLS wchodzi 12 drużyn, które:
  - spadły z Ekstraligi, I, II Ligi Seniorów w 2016 r
  - utrzymały się w III Dolnośląskiej Lidze Szachowej w sezonie 2015/2016
  - awansowały z dolnośląskich lig okręgowych w sezonie 2015/2016
  - rezerwą tworzą drużyny, które zajęły miejsca 10–12 w III Lidze w poprzednim sezonie.

##### III. SKŁAD DRUŻYNY

1. Drużyna składa się z minimum 5 zawodników zarejestrowanych w jednym klubie.
2. Zawodnik może być zgłoszony i grać tylko w jednej drużynie III DLS.
3. Do rozgrywek można zgłosić jednego zawodnika, który grał w ligach centralnych w 2016 r. (Ekstralidze, I Lidze i II Lidze Seniorów) - nie dotyczy zawodników drużyn, które spadły z lig centralnych).
4. **Do drużyny można zgłosić najwyżej 15 zawodników, przy czym zawodnik zgłoszony wyżej nie może mieć rankingu FIDE mniejszego o więcej niż 200 punktów niż zawodnik zgłoszony niżej (decyduje lista na październik 2016).**
5. Zawodników dodatkowych można zgłaszać do 31.12.2016 r. Zawodnik dodatkowy nie może być zgłoszony przed zawodnikiem z wyższym aktualnym rankingiem FIDE (dalej PZSzach).
6. Na każdy mecz należy zgłosić pięciu zawodników. Przy ustalaniu składu na mecz obowiązuje kolejność ze zgłoszenia tzw. „drabinka”.
7. W meczu nie można wystawić zawodnika, który nie został zgłoszony do rozgrywek.
8. Do drużyny można zgłosić zawodnika, który zagrał w Lidze Okręgowej w tym samym klubie. Zawodnik ten po rozegraniu 5 partii w III DLS traci prawo gry w Lidze Okręgowej.
9. W każdym meczu może uczestniczyć jeden zawodnik, który grał w ligach centralnych w 2016 r. lub jeden zawodnik zagraniczny, który nie jest zarejestrowany w Klubie, za którego Klub wniósł do PZSzach opłatę roczną zgodną z aktualnym Komunikatem Organizacyjno-Finansowym PZSzach.

10. Kolejność zawodników, podana w składzie zweryfikowanym przez sędziego głównego nie może ulec zmianie w czasie trwania zawodów, za wyjątkiem dopisania zawodników dodatkowych.
11. Listy zgłoszonych zawodników będą publikowane na stronie internetowej [www.dzszach.pl](http://www.dzszach.pl).
12. Zawodnik, który w trakcie rozgrywek zmieni klub, nie może dalej brać udziału w III DLS w danym sezonie.
13. Wszyscy zawodnicy muszą posiadać licencję zawodniczą PZSzach.

#### IV. ZGŁOSZENIA DO ROZGRYWEK

1. Każda drużyna zgłoszona do mistrzostw jest obowiązana opłacić wpisowe oraz opłatę klasyfikacyjno-rankingową. Wpisowe należy wpłacać na konto Dolnośląskiego Związku Szachowego, Wrocław ul Borowska 1-3 w AliorBank, Nr konta: 51 2490 0005 0000 4530 2174 2296 w terminie do pierwszej rundy III DLS.
2. Wpisowe do rozgrywek wynosi **250 PLN**. Za każdego zgłoszonego zawodnika obowiązuje opłata rankingowa PZSzach **20 PLN**. **Wpisowe wraz z opłatą rankingową za skład podstawowy wynosi  $250+5 \times 20 = 350$  PLN. Opłaty rankingowe za zawodników rezerwowych, należy wpłacić przed meczem, w którym zagra zawodnik rezerwowy.** Informację o wpłacie wraz z kopią dowodu przelewu należy przesłać e-mailem do sędziego głównego lub biura Związku. Zawodnik z nieopłaconą opłatą rankingową nie będzie uwzględniany w wynikach.
3. Zgłoszenie do rozgrywek musi zawierać:
  - a) skład drużyny z zachowaniem kolejności wystawiania: pełne imiona i nazwiska zawodników, datę urodzenia, kategorię szachową, ranking, numer licencji zawodniczej PZSzach,
  - b) imię i nazwisko kierownika drużyny wraz z danymi do kontaktu: telefon, e-mail.
  - c) dokładny adres sali gry.
4. Zgłoszenia do rozgrywek należy przysyłać do sędziego głównego rozgrywek nie później niż 6 dni przed pierwszą rundą rozgrywek.

#### V. SYSTEM ROZGRYWEK

1. III DLS zostanie rozegrana systemem kołowym na dystansie 11 rund.
2. III DLS rozgrywana jest systemem dojazdowym, za wyjątkiem ostatniej rundy ,która może być rozgrywana w jednym miejscu i czasie dla wszystkich drużyn.
3. Losowanie numerów startowych zostanie dokonane podczas odprawy technicznej.
4. Szczegółowe kojarzenie oraz terminarz zostaną podane w komunikatach sędziowskich.

#### VI. PRZEPISY TURNIEJOWE

1. Tempo gry wynosi: 90 minut na 40 posunięć + 30 minut na dokończenie oraz 30 sekund na każde posunięcie od początku partii dla zawodnika.
2. Obowiązują aktualne przepisy gry FIDE.
3. Turniej zostanie zgłoszony do oceny rankingowej FIDE i PZSzach.

## VII. ZASADY ROZGRYWANIA MECZÓW

1. Mecz można przełożyć na najbliższą sobotę następującą po wyznaczonym terminie meczu lub na termin wcześniejszy. Każda zmiana terminu meczu wymaga zgody sędziego głównego.
2. Po obustronnym uzgodnieniu zmiany terminu meczu przez zainteresowane drużyny sędzia podejmuje decyzję o zmianie terminu konkretnego meczu, podając jego datę i miejsce w serwisie turniejowym.
3. Przekładanie spotkań 7 dni po terminie wyznaczonym w komunikacie organizacyjnym jest dozwolone w wyjątkowych przypadkach, wyłącznie za zgodą sędziego głównego. Wniosek o przełożeniu meczu musi być złożony na piśmie (kopię należy wysłać e-mailem) do sędziego głównego przed ustalonym terminem spotkania pod rygorem uznania meczu za obopólny walkower.
4. Zaległe mecze muszą być rozegrane przed przedostatnią rundą.
5. Mecze odbywają się zgodnie z opublikowanym terminarzem. Godziny rozpoczęcia rund ustala się na godz. 10:00.
6. Sala gier powinna być odpowiednio przygotowana do meczu i otwarta 30 min przed rozpoczęciem meczu. W szczególności zawodnicy muszą mieć możliwość otrzymania ciepłych napojów, a pomieszczenie powinno być odpowiednio oświetlone i ogrzane.
7. Sprzęt do gry oraz niezbędne formularze zapewnia organizator meczu.
8. Gospodarze meczu grają na pierwszej, trzeciej i piątej szachownicy białymi bierkami, na drugiej i czwartej czarnymi.
9. Na 10 minut przed rozpoczęciem meczu kapitanowie drużyn są zobowiązani przedłożyć na piśmie skład swojego zespołu, podając imiona i nazwiska zawodników w kolejności szachownic z zachowaniem kolejności ze zgłoszenia. Od tej chwili podany skład nie może już ulec zmianie. Kapitan jest obowiązany podać pełny 5-osobowy skład swojej drużyny, bez względu na obecność zawodników na sali gry. Zawodnicy wpisani do składu na mecz muszą mieć opłaconą opłatę klasyfikacyjno-rankingową PZSzach.
10. Drużyna może rozpocząć mecz, jeśli na sali gry znajduje się przynajmniej trzech zawodników drużyny.
11. Zawodnik, który pojawi się przy partii z opóźnieniem większym niż 30 minut, przegrywa partię.
12. **Oddanie walkowera przez zawodnika powoduje, że na szachownicach niższych, partie drużyny tego zawodnika będą traktowane jako przegrane (oddanie walkowera na 5 szachownicy - bez konsekwencji) Rozegrane partie będą liczone do rankingu.**
13. Przypadki losowe (awarie transportu, niespodziewane wypadki losowe, itp.) rozpatruje sędzia główny zawodów, na wniosek kapitana drużyny. Wszelkie awarie, wypadki losowe należy udokumentować u odpowiednich służb. W przypadku pozytywnego rozpatrzenia wniosku klub wnioskujący ponosi koszty transportu pozostałych drużyn na ponowne rozegranie zaległego meczu.

## VIII. OCENA WYNIKÓW

1. Kolejność miejsc zajętych przez drużyny ustala się według następujących kryteriów:
  1. Suma punktów meczowych (wygrany mecz 2 pkt., remis 1 pkt., przegrany mecz 0 pkt., oddanie walkovera [minus] -2 pkt.)
  2. Suma (tzw. małych) punktów zdobytych przez wszystkich zawodników z drużyny – wygrana, wygrana walkowerem 1 pkt., remis 0,5 pkt., przegrana 0 pkt., walkover 0 pkt.
  3. Wynik bezpośrednich meczy
  4. Wynik punktowy na pierwszej i kolejnych szachownicach
  5. Punktacja Sonnenborna-Bergera

## IX. ZASADY AWANSU LUB SPADKU

1. Do II Ligi może awansować wyłącznie drużyna klubu, która jest członkiem zwyczajnym PZSzach i posiada licencję klubową PZSzach.
2. Mistrz III Ligi, ewentualnie kolejna drużyna, uzyskuje awans do II Ligi Seniorów, zgodnie z Regulaminem Drużynowych Mistrzostw Polski Seniorów wydanym przez PZSzach. Zespół, który zagra w II lidze korzystając z dodatkowych kryteriów określonych przez PZSzach, traci prawo gry w III Lidze.
3. W przypadku niemożliwości awansu (np. klub posiada drużynę w II lidze) lub rezygnacji, prawo awansu może przejść na następną z końcowej tabeli drużynę.
4. Zespoły, które zajmą miejsca 10-12 spadają do lig okręgowych.
5. W przypadku spadku w bieżącym sezonie większej liczby drużyn z Ekstraligi, I lub II Ligi do ligi wojewódzkiej, do lig okręgowych spadają kolejne drużyny, licząc od 9 miejsca w górę.
6. Zespół, który wycofa się lub zostanie skreślony z rozgrywek DLS, zostaje zdegradowany do ligi okręgowej.
7. Drużyna, która uzyska awans do II Ligi, zobowiązana jest w terminie 30 dni od zakończenia III ligi potwierdzić na piśmie swój udział w II Lidze 2016 r. Drużyna, która potwierdzi udział w II Lidze i nie weźmie w niej udziału, zostaje zdegradowana do ligi okręgowej.

## X. SĘDZIOWIE I KIEROWNICTWO MISTRZOSTW

1. Organizatorem rozgrywek jest Dolnośląski Związek Szachowy, a kierownictwo nad przeprowadzeniem każdej z lig sprawuje sędzia główny.
2. Poszczególne mecze prowadzą sędziowie, których wyznacza gospodarz.
3. Sędziowie prowadzący mecze muszą posiadać licencję sędziego PZSzach i mieć opłaconą roczną składkę.
4. Przed rozpoczęciem meczu sędzia jest uprawniony do zweryfikowania zawodników (kapitan drużyny jest zobowiązany do przedłożenia dowodów tożsamości i kart zawodniczych zawodników, którzy nie zostali pozytywnie zweryfikowani przez sędziego głównego).
5. Sędzia meczu zobowiązany jest w ciągu godziny od zakończenia ostatniej partii meczu przekazać wyniki zakończonego meczu do sędziego głównego (e-mail, tel., SMS).

6. **Kierownik drużyny gospodarzy zobowiązany jest w terminie dwóch dni roboczych od zakończenia meczu wysłać e-mailem zapisy partii formacie PGN do sędziego głównego. Za niedostarczenie zapisów wszystkich partii z meczu grozi kara [minus] –1 pkt meczowy.**
7. Rezultaty meczów podlegają weryfikacji przez sędziego głównego na podstawie dostarczonych protokołów meczowych. Ewentualne odwołania, w przypadku wystąpienia nieprawidłowych rezultatów na szachownicy, należy kierować na adres sędziego głównego.
8. Odwołanie od decyzji sędziego meczu można składać tylko na piśmie, w terminie do 2 dni po rozegraniu meczu. Warunkiem rozpatrzenia odwołania jest umieszczenie w protokole zawodów zapowiedzi protestu.
9. Sędzia główny jest zobowiązany do prowadzenia serwisu turniejowego na stronie internetowej DZSzach, gdzie będą znajdować się wyniki, adresy, kontakty, terminarz, zapisy partii oraz komunikaty sędziowskie.

#### XI. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W sprawach nieobjętych niniejszym regulaminem należy stosować aktualne przepisy gry FIDE, Kodeksu Szachowego PZSzach oraz Komunikaty Drużynowych Mistrzostw Województwa wydanych przez DZSzach.
2. W kwestiach spornych wyłączność interpretacji posiada sędzia główny zawodów.
3. Drużyny startują w rozgrywkach na koszt swoich klubów (sekcji szachowych).
4. Zwycięskie zespoły otrzymają puchary oraz dyplomy.
5. Zmiany niniejszego Regulaminu mogą nastąpić jedynie na podstawie nowelizacji przepisów PZSzach lub uchwały Prezydium Zarządu Dolnośląskiego Związku Szachowego.
6. Zaleca się żeby organizator (gospodarz) meczu poinformował o meczu i wynikach lokalne media, rozpropagował informacje o meczu wśród społeczności lokalnej (np. rozwiesił plakaty itp.).